* Tạo vector

t = 0:1:10;

Trong đó:

t : là vector

0 : giá trị bắt đầu

10: giá trị kết thúc

1: bước nhảy

* Kí tự khác : ~=

Ex: Fs1 ~= Fs

* Hàm hiển thị

disp('Tần số lấy mẫu ban đầu:');

Xuất ra : Tần số lấy mẫu ban đầu

disp(Fs);

Xuất ra giá trị Fs

* Hàm input

Fs = input([ 'tan so lay mau ( mac dinh: ', num2str(Fs), ' Hz): ']);



In các kí tự trong ngoặc và cho phép nhập giá trị từ bàn phím

- num2str(Fs)

Hàm biến đổi giá trị Fs thành kí tự như ở ví dụ ở hàm input

- length(y1)

Hàm đo chiều dài cho biến y1

* Cấu trúc if else

Ex:

if Fs1 ~= Fs

y1 = resample(y, Fs1, Fs);

else

y1 = y;

end

* Hàm kiếm tra rỗng

isempty(Fs1)

Nếu Fs1 rỗng kì trả về true nếu ko rỗng trả về false